

Licence professionnelle | Contrat d'apprentissage |
RNCP 29971

Licence Pro Métiers du numérique : conception, rédaction et réalisation web - Parcours Game Design et Communication Digitale (LP_GDCD)

PRÉSENTATION

► Présentation de la formation

La Licence Professionnelle "Game Design et Communication Digitale" offre une double compétence en formant à la fois des communicants aguerris et des concepteurs d'activités ludiques, englobant des domaines aussi variés que les jeux de plateau, les jeux vidéo, l'elearning, le serious gaming et la gamification. Cette approche polyvalente permet aux étudiants d'acquérir une expertise complète dans les domaines de la communication digitale et du game design.

► Objectifs de la formation

Objectifs :

- Approfondir et professionnaliser les savoir-faire mis en jeu dans toute la chaîne de création graphique (infographie, audiovisuel, motion design, webdesign), ainsi que la méthodologie et les outils nécessaires à l'élaboration d'un projet multimédia.
- Gérer un projet, du devis à la livraison : toutes les étapes de la conception (écriture et validation d'un cahier des charges fonctionnel puis technique, story-board, maquette ergonomique, création de la charte graphique, réalisation technique, tests, déploiement, maintenance, gestion de contenu).

► Métiers visés

- Maquetiste concepteur multimedia
- Infographiste (2D/3D, vidéo)
- Webdesigner
- Assistant et chef de projet multimédia
- Responsable et concepteur multimédia
- Responsable de développement multimédia
- Webmaster animateur

► Rythme d'alternance

L'alternance s'effectue sur le rythme de 1 semaine à l'Université / 2 semaines en entreprise.

La licence professionnelle se termine par une soutenance de mémoire.

► Dates de la formation et volume horaire

1 ère année : > (525 heures)

2 ème année : > (0 heures)

3 ème année : > (0 heures)Durée : 1 an

Nombre d'heures : 525h

UNIVERSITE/ECOLE

► Adresse administrative Composante

CY Tech - sciences et techniques

Av. du Parc

95000 - CERGY PONTOISE



► Siège Établissement

CY Cergy Paris Université

Av. du Parc

95000 - CERGY PONTOISE



ADMISSION

► Conditions d'admission

Pré-requis :

La formation est accessible à toute personne justifiant d'un diplôme niveau Bac +2, BTS ou DUT dans un domaine de formation cohérent avec les objectifs visés par la LPMN (communication et industries graphiques, design graphique, information et communication, métiers du multimédia et de l'interne, école d'art...). Les candidatures atypiques sont étudiées au cas par cas.

► Modalités de candidature

Candidature sur dossier (e-candidat).

Examen des dossiers en première phase puis entretien de motivation

CONTACTS

► Vos référents FORMASUP PARIS IDF

Corinne MAIN

contact@formasup-paris.com

Fabienne HETZEL

Pour les publics en situation de handicap : consultez nos pages dédiées Apprenants et Entreprises.



► Vos contacts « École/Université »

PIHAN Céline

celine.pihan@cyu.fr

01 34 25 66 52

PROGRAMME

► Code RNCP 29971

► Direction et équipe pédagogique

Responsable de formation : Nicolas Priniotakis - nicolas.priniotakis@cyu.fr

Gestionnaire pédagogique : Céline Pihan - celine.pihan@cyu.fr

Enseignants :

- Luc Marcenac, titulaire
- Sophie Decré, titulaire
- Chiara Tang, vacataire
- Nicolas Priniotakis, titulaire
- Daniel Carricaburu, vacataire
- Sophie Bonniau, vacataire
- Thomas Bastide, vacataire
- Olivier Dary, vacataire

- Alicia Mâzouz, vacataire
- Jean-Claude Lalumière, vacataire
- P.Guessab, vacataire
- Dominique Crespel, vacataire
- Guillaume Boeuf, vacataire
- Liliane Morisset, vacataire
- Aryum Han, vacataire
- Patrick Malingaggi, vacataire
- Patrick Glâtre, vacataire
- Yoann Sihoan, vacataire
- Joël Bernis, vacataire
- Pauline Dandonneau, vacataire
- Esther Vidal Ros, vacataire
- Valorie Gô

► **Contenus des enseignements**

Culture du jeu, Culture graphique, Création de jeux, Techniques de conception interactive, Design graphique, Communication digitale, Conduite de projet, Analyse de l'expérience utilisateur (UX), Innovation.

Volume horaire
session - 1
année 1



Programme détaillé de la formation

► Modalités pédagogiques

Alternance d'enseignement de fondamentaux, notions et méthodologie, et d'ateliers, conférences et séminaires professionnels.

Tutorat individuel de l'alternance via un livret de suivi en ligne.

► Contrôle des connaissances

Contrôle continu et mémoire de fin d'année

► Diplôme délivré

Diplôme de Grade Licence (niveau 6) du Ministère de l'Enseignement supérieur, de la Recherche et de l'Innovation

COMPÉTENCES

- Conception, développement, déploiement et administration de sites et d'applications web
- Création et réalisation de contenu multimédia
- Optimisation de la visibilité et de l'audience des sites sur les moteurs de recherche
- Promotion et valorisation de l'organisation, son offre et/ou ses services sur le web
- Veille technologique et informationnelle

► Etablir une stratégie de communication numérique

- Maîtriser les méthodes et techniques de référencement de site web
- Maîtriser la communication et la médiation numérique

► Concevoir des produits ergonomiques en tenant compte de l'expérience utilisateur

- Maîtriser les outils et langages de programmation propres au web et au multimédia
- Administrer, configurer, sécuriser, référencer et faire évoluer un site web

► Respecter les règles et normes de conception et d'accessibilité
