

Titre de niveau 6 (sur 2 ans) | Contrat d'apprentissage | Contrat de professionnalisation |
RNCP 37873

Concepteur Développeur d'Applications

PRÉSENTATION

► Présentation de la formation

La formation Holberton School en alternance répond pleinement aux enjeux professionnels actuels en développant l'employabilité rapide de ses apprenants grâce à une pédagogie 100 % projet, alignée sur les pratiques des entreprises tech. L'alternance permet une mise en situation concrète et continue, favorisant l'acquisition de compétences techniques et comportementales recherchées dans un marché du numérique en constante évolution.

Holberton se distingue par une pédagogie innovante, fondée sur trois piliers : apprendre en faisant, apprendre ensemble et apprendre à apprendre. Les étudiants ne suivent pas de cours magistraux : ils évoluent via des projets, des rituels collectifs (Peer Learning Day, Speaker of the Day, Mock Interviews...) et une plateforme intranet gamifiée qui guide leur progression. Ce mode d'apprentissage les prépare aux réalités du terrain tout en cultivant autonomie, adaptabilité et collaboration.

L'originalité de Holberton repose également sur son implantation nationale (9 campus, 3 antennes) et son réseau mondial (40+ campus), permettant une synergie inter-campus unique. En lien avec l'écosystème local (adhésion à la French Tech, partenariats entreprises comme Adventiel ou Crédit Agricole, organisation de FireSide Chats...), chaque campus s'inscrit dans son territoire et crée des opportunités d'insertion professionnelle directe. L'accompagnement personnalisé (Student Success Manager, suivi régulier, ateliers emploi) et les résultats constatés (96 à 100 % de réussite aux titres RNCP, 100 % d'insertion à 6 mois) témoignent de l'impact de cette approche immersive et professionnalisante.

A ce jour les campus suivants proposent la formation de Concepteur Développeur d'Applications : Paris, Frejus, Bordeaux, Rennes, Toulouse, Thonon, Dijon, Laval et Lille.

► Objectifs de la formation

À l'issue de la formation, les apprenants seront capables de :

- Concevoir et développer des applications informatiques en utilisant les principaux langages, outils et technologies du secteur (C, Python, JavaScript, React, SQL, Docker...) dans le cadre de projets concrets répondant aux attentes des entreprises du numérique.
- Travailler en équipe dans un environnement professionnel en mobilisant des compétences transversales telles que la communication, la gestion de projet, l'autonomie, la responsabilité et la recherche d'information, à travers des pratiques collaboratives régulières.

- Présenter leur profil professionnel, valoriser leurs réalisations et intégrer efficacement le marché de l'emploi grâce à des mises en situation professionnelles, un accompagnement individualisé et des périodes d'alternance.
- Mettre à jour leurs compétences techniques de manière autonome en menant une veille technologique active et en s'adaptant aux évolutions rapides des outils, langages et méthodes de travail du secteur numérique.

► Métiers visés

Les apprenants de Holberton School intègrent des environnements variés : entreprises du numérique (startups, ESN, éditeurs de logiciels), services informatiques de grands groupes ou structures publiques, dans des secteurs en forte transformation digitale (banque, santé, industrie, e-commerce, cybersécurité...).

- Développeur web (front-end, back-end, full-stack)
- Développeur d'applications mobiles
- Concepteur développeur d'applications
- Ingénieur d'études et développement

► Rythme d'alternance

Première année :

- 2 semaines d'onboarding à l'école en présentiel avant le début en entreprise
- rythme principal hebdomadaire : 4 jours en entreprise et 1 journée à l'école en présentiel le vendredi
- 1 semaine complète à l'école, la dernière semaine du mois, tous les deux mois
- 1 semaine de fin d'année

Deuxième année :

- 1 semaine d'onboarding à l'école en présentiel
- 4 jours en entreprise et 1 journée à l'école en présentiel le vendredi
- 1 semaine complète à l'école, la dernière semaine du mois, tous les deux mois
- 2 semaines de fin d'année

► Dates de la formation et volume horaire

1 ère année : 01/12/2025 > 26/11/2027 (560 heures)
2 ème année : 02/12/2024 > 28/11/2025 (574 heures)
Durée : 2 ans
Nombre d'heures : 1134h

UNIVERSITE/ECOLE

► Adresse administrative Composante

Holberton Paris - Actual Digital

22, terrasse Bellini

92800 - PUTEAUX



Journées Portes ouvertes

Consultez nos prochaines journées porte ouverte sur notre site internet : <https://www.holbertonschool.fr/agency>



► Sièges Établissement

Holberton School France

22, terrasse Bellini

92800 - PUTEAUX



ADMISSION

► Conditions d'admission

Pré-requis :

L'admission en 2e année est ouverte aux apprenants ayant validé la première année des Fondamentaux ou aux candidats en admission parallèle titulaires d'un Bac+2 en informatique ou d'une expérience professionnelle. Ces derniers doivent réussir un test technique adapté à la spécialisation choisie.

Dans le cas d'une admission parallèle, le candidat doit réaliser un "bridge" de 2 semaines en amont de la formation afin de découvrir notre pédagogie.

Dans les deux cas, les candidats doivent faire preuve d'une forte motivation, d'autonomie, de rigueur et d'une capacité à apprendre par eux-mêmes, en plus d'un réel goût pour la programmation et le travail en équipe. La curiosité technologique, l'aisance à l'oral et l'envie de progresser dans un environnement exigeant et collaboratif sont également essentielles à la réussite.

Année 1 :

L'accès à la 2e année est possible soit par poursuite d'études après validation de la 1re année des Fondamentaux de Holberton School, soit par admission parallèle. Cette dernière s'adresse aux candidats titulaires d'un diplôme Bac+2 en informatique (BTS SIO, DUT Informatique, BUT, L2 informatique ou équivalents) ou ayant acquis des compétences professionnelles équivalentes. Ces

candidats doivent réussir un test technique adapté à la spécialisation choisie et suivre un module de remise à niveau ("Bridge") de deux semaines. L'admission par validation des acquis professionnels (VAPP) est également possible, sous réserve d'un dossier démontrant une expérience significative dans le développement informatique.

Année 2 :

L'accès à la 2e année d'alternance se fait par poursuite de parcours pour les apprenants ayant validé la 1re année d'alternance au sein de Holberton School.

► Modalités de candidature

L'admission en alternance se fait soit automatiquement après validation de la 1re année de fondamentaux Holberton, soit via une admission parallèle sur test technique en ligne, suivi d'un entretien, permettant d'évaluer les compétences, la logique, l'autonomie et l'aptitude à l'apprentissage en mode projet.

Dans le cas d'une admission parallèle, la candidature commence sur notre site internet (<https://www.holbertonschool.fr/rejoindre-une-specialisation>).

CONTACTS

► Vos référents FORMASUP PARIS IDF

Fabienne HETZEL

contact@formasup-paris.com

Marie COUPOIS

Pour les publics en situation de handicap : consultez nos pages dédiées Apprenants et Entreprises.



► Vos contacts « École/Université »

Clémentine DUBOIS

clementine.dubois@holbertonschool.com

01 76 35 12 43

PROGRAMME

► Code RNCP 37873

► Direction et équipe pédagogique

- Julien Cyr - CEO France
- Stéphanie Metche Serpault - Directrice des Opérations France
- Olivier Ducourant - Directeur du Développement France
- Alexandra Bouvet-Jouis, Directrice Communication & Marketing France
- Housseem Edine Ben Khalifa, Lead SWE (Software Engineer) & Responsable de la spécialisation Full-stack France
- Charlotte Pichereau, Chargée de missions France
- Chong Leang Ueng, Responsable de la spécialisation Réalité Virtuelle & Réalité Augmentée France et SWE du campus de Paris
- Axel Goré, Responsable de la spécialisation Cybersécurité France
- Sacha Choumiloff, Responsable de la spécialisation Machine Learning France
- Rémi Marçais, Responsable de la spécialisation Cybersécurité France
- Virginie Novais, directrice du campus de Paris
- Arthur Baudonnel, Student Success Manager du campus de Paris

► Contenus des enseignements

Le programme Holberton School repose sur une pédagogie par projets alignée sur les référentiels RNCP, permettant aux apprenants d'acquérir une expertise technique et des compétences transversales essentielles dans les métiers du développement. Les enseignements couvrent les grands domaines de l'informatique : développement web (HTML, CSS, JavaScript, React), back-end (Python, Node.js, bases de données SQL/NoSQL), cybersécurité, réalité virtuelle, intelligence artificielle, systèmes & blockchain, avec une mise à jour régulière des contenus en lien avec les innovations du secteur.

La 2e année, réalisée en alternance, permet aux étudiants de se spécialiser parmi 5 parcours métiers : Web Full-Stack, Réalité Virtuelle & Augmentée, Machine Learning & Intelligence Artificielle, Système & Blockchain, ou Cybersécurité. Les programmes détaillés sont disponibles sur :

<https://www.holbertonschool.fr/nos-programmes>. En complément des projets techniques, les étudiants développent leurs soft skills (communication, gestion de projet, travail d'équipe) via des rituels hebdomadaires (Speaker of the Day, Peer Learning Day...) et des mises en situation professionnelle (Mock Interviews, projets de fin d'année).

Des interventions régulières de professionnels, via les FireSide Chats, permettent de renforcer l'ancrage dans les réalités du marché. L'ensemble du parcours prépare à l'obtention de titres professionnels inscrits au RNCP, reconnus par l'État et un programme de préparation au RNCP est délivré aux étudiants en complément.

	Volume horaire session -1 année 1	Volume horaire session -1 année 2
Programme détaillé de la formation		
Réunion de pré-rentrée	2h	2h
Installer et configurer son environnement de travail en fonction du projet	72h	100h
Développer des interfaces utilisateur	215h	80h
Développer des composants métier	68h	77h
Contribuer à la gestion d'un projet informatique	16h	49h
Analyser les besoins et maquetter une application	58h	7h
Définir l'architecture logicielle d'une application	10h	40h
Concevoir et mettre en place une base de données relationnelle	69h	66h
Développer des composants d'accès aux données SQL et NoSQL	32h	60h
Préparer et exécuter les plans de tests d'une application	16h	35h
Préparer et documenter le déploiement d'une application	2h	28h
Contribuer à la mise en production dans une démarche DevOps		27h

Examens

3h

► Modalités pédagogiques

- Apprentissage par projets (learning by doing), sans cours magistraux
- Peer-learning : entraide et collaboration entre pairs
- Plateforme pédagogique en ligne (intranet) avec suivi personnalisé
- Rituel hebdomadaire : Speaker of the Day, Stand-up, Peer Learning Day, Wrap-up
- Mock Interviews mensuelles (simulation d'entretien technique et RH)
- FireSide Chats : rencontres avec des professionnels du secteur
- Tutorats individuels avec les Software Engineers et Student Success Managers
- Ateliers techniques, quiz, et évaluation continue automatisée (Checker)
- Accès à des outils professionnels : GitHub, Slack, Google Suite
- Projets de fin d'année évalués par un jury de professionnels

► Contrôle des connaissances

L'évaluation repose sur le contrôle continu via des projets hebdomadaires, des quiz, des revues de code (manual reviews), et des simulations d'entretien. En fin de formation, les étudiants soutiennent un projet de fin d'année devant un jury de professionnels lors d'un démo-day et peuvent présenter un titre RNCP. Chaque étudiant doit avoir un score > 80% pour valider sa formation.

Année 1 :

L'étudiant valide son année en ayant un score sur ses projets > 80%.

Année 2 :

L'étudiant obtient son diplôme Holberton en ayant un score sur ses projets et sur son démo-day > 80%.

► Diplôme délivré

Titre national de niveau 6 du Ministère du travail du Plein Emploi et de l'insertion, délivré par HOLBERTON School France.

COMPÉTENCES

Le diplômé sera capable de concevoir, développer, tester et maintenir des applications ou sites web, en respectant un cahier des charges, des normes de qualité, de sécurité et d'accessibilité. Il saura travailler en méthode agile, collaborer en équipe et assurer une veille technologique continue.

- Analyse des besoins fonctionnels et techniques
- Conception et modélisation d'applications

- Développement front-end et back-end
- Tests, débogage et documentation technique
- Maintenance évolutive et corrective des solutions
- Gestion de versions et déploiement
- Collaboration en équipe projet (scrum, kanban)
- Veille technologique et sécuritaire

► Développer une application sécurisée

- Installer et configurer son environnement de travail en fonction du projet.

- Développer des interfaces utilisateur.
- Contribuer à la gestion d'un projet informatique.

► Concevoir et développer une application sécurisée organisée en couches

- Analyser les besoins et maquetter une application
- Définir l'architecture logicielle d'une application
- Concevoir et mettre en place une base de données relationnelle

► Préparer le déploiement d'une application sécurisée

- Préparer et exécuter les plans de tests d'une application
- Préparer et documenter le déploiement d'une application
- Contribuer à la mise en production dans une démarche DevOps